



CVJM-KREISVERBAND DUISBURG E.V.

S P I E L R E G E L N zum Jungschartag 1980

1. Teilnahmeberechtigt sind Jungschargruppen im Alter von 9 - 13 Jahren und Jungschaffer die ab Monat 6/80 das 14 Lebensjahr erreichen.
2. Jede Teilnahmeberechtigte Gruppe erkennt die folgenden Spielregeln an
3. Jede Gruppe muß mindestens mit einem Leiter und einem Helfer ausgestattet sein.
4. Die Gruppenleiter und Helfer tragen die Verantwortung über Ihre Gruppe.
5. Alle Anmeldungen, werden ausschließlich über die Vorgefertigten Meldebögen zu den genannten Meldefristen eingereicht. Die Anmeldungen sind verbindlich. Die Rechnung wird nach den Anmeldungen zusammengestellt. Stornierungen sind nur bei Ersatz möglich.
6. Der Gruppenleiter garantiert für die ordnungsgemäßen Angaben auf der Anmeldung (besonders ist hier das Alter gemeint)
7. Die Punktwertung ist in zwei Altersgruppen aufgeteilt.
a.) 9-11 Jahre b) 12-13,5 Jahre (Punkteschlüssel wird am Spieltag bekanntgegeben)
8. Den Anweisungen der Spielleitungen sind Folge zu leisten.
9. Jede Gruppe bekommt einen Joker, der bei einem Spiel eingesetzt werden kann, um die Gewinnpunktzahl zu verdoppeln.
10. Punktatzug: Wer die Nachtruhe mutwillig stört muß mit Punktatzug für die gesamte Mannschaft rechnen.
11. Bei den Einzelwettkämpfen treten die Gruppenleiter mit Ihren Gruppen zusammen an.
12. Die Zahlungen müssen vor Spielbeginn geleistet werden. Man achte auf folgende Zahlungstermine die mit der Rechnung bekanntgegeben werden.

Ich habe diese Spielregeln zur Kenntnis genommen und auch meine Gruppe davon unterrichtet.

Gruppenleiter

Mitarbeiter

Bitte ein Exemplar unterschrieben mit der Anmeldung zurück an den CVJM.